# html和css常见的面试题

1、常见的块级元素内联元素

div-最常用的块级元素

dl-和dt-dd搭配使用的块级元素

form-交互表单

h1-h6-大标题

hr-水平分隔线

ol–有序列表

p-段落

ul-无序列表

fieldset-表单字段集

colgroup-col-表单列分组元素

table-tr-td表格及行-单元格

pre-格式化文本

a–超链接（锚点）

br-换行

i-斜体

em-强调

img-图片

input-输入框

label-表单标签

span-常用内联容器，定义文本内区块

strong-粗体强调

sub-下标

sup-上标

textarea-多行文本输入框

u-下划线

select-项目选择

3、垂直居中的几个条件

设置一个元素在一个容器中垂直居中，必须更改默认的display属性值为inline-block;

并加上同级元素（标尺）（同级元素[标尺]样式设置为vertical-align:middle;width:0;height:100%;display:inline-block;）。

三个条件：

1：必须给容器（父元素）加上text-align:center;

2:必须给当前元素转成行内块元素（display:inline-block;）再给当前元素加上vertical-align:middle;

3：在当前元素的后面（没有回车）加上同级元素span;并对span进行vertical-align:middle;width:0;height:100%;display:inline-block

4、置换元素与非置换元素

置换元素与非置换元素

a)置换元素：浏览器根据元素的标签和属性，来决定元素的具体显示内容。例如：浏览器会根据<img>标签的src属性的值来读取图片信息并显示出来，而如果查看(x)html代码，则看不到图片的实际内容；<input>标签的type属性来决定是显示输入框，还是单选按钮等。(x)html中的<img>、<input>、<textarea>、<select>都是置换元素。这些元素往往没有实际的内容，即是一个空元素。

置换元素在其显示中生成了框，这也就是有的内联元素（img,input）能够设置宽高的原因。

b)不可替换元素（非置换元素）：(x)html的大多数元素是不可替换元素，即其内容直接表现给用户端（如浏览器）。

5、什么是精灵图？优势是什么？

图片整合，将小的单张背景图整合到一张大的背景图上。

图片整合的优势：1）通过图片整合来减少对服务器的请求次数，从而提高页面的加载速度。2）通过整合图片来减小图片的体积。

6、什么是css层叠样式表？优先级算法如何计算？

a.重要性和来源的优先级排序从低到高是：

1）浏览器默认样式

2）class/id.....选择器的权重

3）行间样式

4）内联或者外联（书写顺序）

5）!important最高的

7、display:none与visibility:hidden的区别

前者：隐藏不占位 后者：隐藏但是占位置

8、清除浮动的几种方式

hack1：给父元素添加声明overflow:hidden;

hack2:给父元素加height

hack3:在浮动元素下方添加空div,并给该元素添加声明：div{clear:both;height:0;overflow:hidden;}

hack4:万能清除浮动法p:after{content:“.”;clear:both;display:block;height:0;overflow:hidden;visibility:hidden;}

9、哪些属性可以继承？

1）文字相关：font-family、font-size、font-style、font-variant、font-weight、font、letter-spacing、line-height、text-align、text-indent、text-transform、word-spacing

2）列表相关：list-style-image、list-style-position、list-style-type、list-style

3）颜色相关：color

4）透明度（子元素会继承祖元素的opacity，但是无法更改）

注：font-size继承的是父元素的大小，而不是比例。line-height当父元素是百分比或px值得时候，子元素跟父元素相同，当父元素是normal或数字的时候，子元素的line-height是子元素的字体大小乘以数字。

10、定位的方式

position属性值：static，relative，absolute，fixed

1）static

static是默认值，元素位于文档流中，正常显示，忽略元素的top，bottom，left，right属性。z-index属性始终为0.

2）relative

相对定位，保留元素在文档流中占用的位置和尺寸，由left/right/top/bottom几个属性确定相对移动的距离，原来的位置保留

3）absolute

绝对定位，将对象从文档流中脱离出来，使用left/right/top/bottom等属性相对其最接近的一个并有定位设置的父元素进行绝对定位；如果没有，则依据body对象

4）fixed

fixed和absolute差不多，但是他相对的是窗口的左上角，不会跟随文档滚动。但是如果在多frame页面里面，他相对的是所在frame的左上角，而不是浏览器左上角。

11、link和@import区别？

1、老祖宗的差别。link属于XHTML标签，而@import完全是CSS提供的一种方式。

2、link标签除了可以加载CSS外，还可以做很多其它的事情，比如定义RSS，定义rel连接属性等，@import就只能加载CSS了

3、加载顺序的差别。当一个页面被加载的时候（就是被浏览者浏览的时候），link引用的CSS会同时被加载，而@import引用的CSS会等到页面全部被下载完再被加载。所以有时候浏览@import加载CSS的页面时开始会没有样式（就是闪烁）

4、兼容性的差别。由于@import是CSS2.1提出的所以老的浏览器不支持，@import只有在IE5以上的才能识别，而link标签无此问题

5、使用dom控制样式时的差别。当使用javascript控制dom去改变样式的时候，只能使用link标签，因为@import不是dom可以控制的

12、定位的属性值都有哪些？每个值得意思？

各属性值的作用：

static：默认值。位置设置为static的元素会正常显示，它始终会处于文档流给予的位置（static元素会忽略任何top、bottom、left或right声明）。

absolute：相对于父级元素的绝对定位，s浮出、脱离布局流，它不占据空间，就是我们所说的层，其位置相对于最近的已定位父元素而言的位置，可直接指定“left”、“top”、“right”以及“bottom”属性。若父级都没有定位，则以html（根元素）。(层叠的顺序z-index:value)

relative：是相对于默认位置的偏移定位，通过设置left、top、right、bottom值可将其移至相对于其正常位置的地方（相对于自己的开始的位置发生的位置上的移动，【不会破坏正常的布局流】

fixed：相对浏览器的绝对定位，是相对于浏览器窗口的指定坐标进行定位。此元素的位置可通过"left"、"top"、"right"以及"bottom"属性来规定。不论窗口滚动与否，元素都会留在那个位置。

13、写出html5新增的标签15个

headernavfootermainasidearticlesectionfiguredatalistvideoaudiofieldestlegendlabelcaption

14、一、BFC是什么？作用？怎么产生？

1、块级格式化上下文

2、自适应两栏布局、清除内部浮动、防止垂直margin重叠（放在两个BFC里）

3、根元素、float属性不为none、position为absolute或fixed、display为inline-block，table-cell，table-caption，flex，inline-flex、overflow不为visible

15、.px，em，rem，pt的区别

1）px实际上就是像素，用px设置字体大小时，比较稳定和精确

但是这种方法存在一个问题，当用户在浏览器中浏览我们制作的web页面时，如果对浏览器进行了缩放，这时会使我们的web页面布局被打破。因此，这时就提出了使用“em”来定义web页面的字体。

2）em就是根据基准来缩放字体的大小

em是相对于其父元素来设置字体大小的，这样就会存在一个问题，进行任何元素设置，都有可能需要知道他父元素的大小

3）rem是相对于根元素字体大小来显示的

rem是相对于根元素<html>，这样就意味着，我们只需要在根元素确定一个参考值

4）pt的大小等于1英寸的1/72

磅：他是作为文字的一种计量单位

这种度量方式来源于打印-设计背景，最适合于媒体，但同样广泛应用于显示器

16、实现垂直+水平居中有哪些方法？

1、div{width:200px;height:200px;background:#f00;position:fixed;left:0;right:0;top:0;bottom:0;margin:auto;}

2、div{width:200px;height:200px;background:#f00;position:fixed;left:50%;top:50%;margin:-100px00-100px;}

17、渐进增强和优雅降级

渐进增强progressiveenhancement：针对低版本浏览器进行构建页面，保证最基本的功能，然后再针对高级浏览器进行效果、交互等改进和追加功能达到更好的用户体验。

优雅降级gracefuldegradation：一开始就构建完整的功能，然后再针对低版本浏览器进行兼容

18、css选择符有哪些？

1）通配选择符\*

2）类型选择符/元素选择符a

3）属性选择符input[type="button"]

4）包含选择符div.codea

5）子对象选择符ul.test>li

6）ID选择符#

7）类选择符.

8）群组选择符body,ul,li

9）伪类及伪对象选择符div:first-lettera:hover

10）相邻选择符li+li

19、animation和transition的区别

相同点：都是随着时间改变元素的属性值。

不同点：transition需要触发一个事件(hover事件或click事件等)才会随时间改变其

css属性；而animation在不需要触发任何事件的情况下也可以显式的随着时间变化来改变元素css的属性值，从而达到一种动画的效果，css3的animation就需要明确的动画属性值。

20、什么是标准盒模型和怪异盒模型。两者的区别，如何实现怪异盒模型，和标准和模型

标准盒模型：content+border+padding

怪异盒模型：content

一个算盒子的宽度的时候加上border和padding另一个不加

怪异盒模型实现：box-sizing:border-box

标准盒模型：box-sizing:content-box

21、如何让一个元素在父元素内上下左右居中

css：

.box{display:flex;width:800px;height:300px;justify-content:center}

.boxdiv{align-self:center}

html:

<divclass="box">

<div></div>

</div>

22、video与audio常用的格式有哪些

用于视频：video/oggvideo/mp4video/webm用于音频：audio/oggaudio/mpeg

23、简单的解释下弹性盒模型的属性和属性值（至少写出6个属性）

display:flex;

flex-direction:

justify-content:

align-items:

align-self:

align-content:

flex-wrap:

23、简单的介绍一下线性渐变和径向渐变、重复渐变的用法

线性渐变：linear-gradient()

径向渐变：radial-gradient()

重复线性渐变：repeating-linear-gradient()

重复径向渐变：repeating-radial-gradient()

24、简单介绍下animation的用法

animation有两部分组成：animation:动画名称动画执行时间动画类型动画延迟时间动画重复次数动画方向；@keyframes动画名字

25、css3D的主要几个属性和属性值

1、景深：perspactive:number;想要看到的物体越大，那么就把值设的较小，如果要看物体看的越小就把值设的越大

2、3D的舞台：transform-style:preserve-3d;

3、translateZ()rotateZ()scaleZ()

26、2D中的主要几个属性

transform:translate()rotate()skew()scale()

transform-origin:

27、简单介绍过度动画的属性和属性值

transition:属性名称（可以用all）动画执行的时间动画的类型动画的延迟时间

28、css3中新增的背景属性

background-origin:背景原点

background-clip:背景裁切

background-size:背景图像的尺寸

以下为background-size的三个值

length

规定背景图的大小。第一个值宽度，第二个值高度。

Percentage(%)

以百分比为值设置背景图大小

cover

把背景图像扩展至足够大，以使背景图像完全覆盖背景区域

29、写出5大浏览器的内核以及他们的代表作品

\*Trident:IE、Maxthon(遨游)、腾讯、Theworld世界之窗、360浏览器

\*Gecko：：代表作品MozillaFirefox是开源的

\*Webkit:代表作品Safari、Chrome，是一个开源项目。

\*Presto:代表作品Opera，Presto是由OperaSoftware开发的浏览器排版引擎。它也是世界上公认的渲染速度最快的引擎。

\*Blink：由Google和OperaSoftware开发的浏览器排版引擎，2013年4月发布。

30、写出IE6里面常见的几种bug以及解决方案(最少4种)

1)图片有边框BUG方案：给图片加border:0;或者border:0none;

2、双倍浮向（双倍边距）方案：display:inline

3、默认高度（IE6、IE7）方案：给元素添加声明：font-size:0;方案2：给元素添加声明：overflow:hidden;

4、按钮元素默认大小不一方案：用a标签模拟

31、IE的过滤器有哪些？

1、\_下划线属性过滤器

2、\9：IE版本识别；其他浏览器都不识别语法：选择符{属性：属性值\9;}

3、\0:IE8及以上版本识别；其他浏览器都不识别语法：选择符{属性：属性值\0；}

32、元素高度塌陷解决方案（至少4种）

hack1：给父元素添加声明overflow:hidden;

hack2:给父元素加height

hack3:在浮动元素下方添加空div,并给该元素添加声明：div{clear:both;height:0;overflow:hidden;}

hack4:万能清除浮动法p:after{content:“.”;clear:both;display:block;height:0;overflow:hidden;visibility:hidden;}

原

# 前端面试总结-CSS篇

2017年10月11日22:11:26[朦dada](https://me.csdn.net/mengStudents)阅读数：1606标签：[css](http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=css&t=blog)[前端](http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=%E5%89%8D%E7%AB%AF&t=blog)[面试](http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=%E9%9D%A2%E8%AF%95&t=blog)更多

个人分类：[HTML-CSS](https://blog.csdn.net/mengStudents/article/category/7059048)

##### 1、简单说一下CSS元素分类：块元素和内联元素

CSS元素主要分为块级元素和行内元素  
块级元素：divdldddth1~h6headerfooterformulollihrptable  
行内元素：aimgemstrongilabelinputtextareaselectsubsupb  
块状元素和内联元素的区别：

* 块级元素是其他元素的容器，可以容纳内联元素和其他块状元素，可以为其设置宽高值
* 内联元素只能容纳文本和其他内联元素，不能设置宽高值

块级元素和内联元素可以通过display属性来转换：

1>将一个块级元素的display属性设置为inline，块级元素就被转换成了内联元素；  
2>将一个内联元素的display属性设置为block，内联元素就被转换成了块级元素；  
3>将元素的display属性的值设置为inline-block，也可以为元素设置宽高值；但是该值**不支持IE6/7**

##### 2、CSS隐藏元素的几种方式

建议参考：<http://www.cnblogs.com/zhaojieln/p/4229015.html>

##### 3、CSS清除浮动的几种方式

###### <1>使用空标签清除浮动

在浮动元素的后边添加空标签<br/>可以清除浮动，使用这个方式清除浮动时，要将其高度设置为0；（这是W3C标准推荐使用的做法:会增加无意义的标签）

<divstyle="float:left;"></div><brstyle="clear:all;"/>

* 1

###### <2>在浮动元素之后添加一个空元素来清除浮动

<divstyle="float:left;"></div>

<divstyle="clear:both;"></div>

* 1
* 2

这种方式不兼容IE6，在IE6下，会将小于19px的元素的高度都默认设置为19px，解决方法如下：

.clear{

height:0;

font-size:0;//使用这种方式设置之后，仍然存在2px的偏差

clear:both;

}

* 1
* 2
* 3
* 4
* 5

###### <3>给浮动元素的父级添加属性-overflow:hidden

使用这种方式清除浮动，需要配合zoom属性一起使用，只有设置了zoom属性，才会触发IE浏览器的haslayout

父元素{

overflow:hidden/auto;

zoom:1;

}

* 1
* 2
* 3
* 4

注意：  
在IE6/7下，浮动元素的父级有高度，就不需要清除浮动;  
在IE6/7下，两个元素并在同一行，需要给两个元素都加浮动

###### <4>给父元素添加浮动：不推荐使用

###### <5>给父元素添加属性

display:inline-block;

###### <6>定义一个单独的类清除浮动

.clear{

zoom:1;//兼容IE6

}

.clear:after{

display:block;

content:"";

clear:both;

height:0;

}

* 1
* 2
* 3
* 4
* 5
* 6
* 7
* 8
* 9

##### 4、CSS元素居中

参考：<http://blog.csdn.net/mengstudents/article/details/76222838>

##### 5、写出IE6bug的几种解决方式

1、常见的普通兼容性问题

* 在IE6下，如果希望两个块级元素并列排在一行，需要给两个元素都添加浮动样式；  
  如果给一个元素添加了浮动样式，另一个元素通过margin值来设置，在IE6下会存在3px的偏差；  
  解决办法：给两个块级元素都添加浮动
* 元素嵌套问题  
  P标签嵌套h3标签，将P元素设置宽高后，会出现两个块状元素  
  解决办法：注意元素的嵌套问题
* IE6最小高度问题：  
  当一个元素的高度小于IE6的最小高度19px时，会默认将元素的最小高度设置为19px;  
  解决办法：使用overflow:hidden;来设置  
  使用font-size:0;来设置
* margin值传递：  
  在任何浏览器下，子元素的margin值会传递的父元素的margin值  
  在标准浏览器下，父级或子级浮动都不会出现问题  
  解决办法：在使用overflow:hidden;时，在标准浏览器下显示正确，IE6下不起作用（没有触发IE6的haslayout）  
  在IE6下，需要结合zoom:1，一起使用，zoom用来触发IE6的haslayout
* 在IE6下，父级有边框，子元素的margin值会消失  
  解决方式：触发父元素的haslayout，即添加zoom:1
* a标签伪类：  
  在IE6浏览器下，只支持a标签的伪类；标准浏览器下支持所有标签的hover类  
  解决方式：使用JS中的onmouseover方法实现hover伪类

2、float浮动出现的bug

* IE6下的双边距bug  
  当IE6下的块元素同时设置浮动和横向margin值时，块元素会存在双边距bug，这时横向margin值就会被放大为两倍；  
  当有多个块元素浮动时，设置margin-left时，左边第一个会有双边距；设置margin-right时，右边第一个会有双边距  
  解决办法：使用display:inline;来实现
* IE6下的li问题  
  在IE6、7下，li元素本身不浮动，li下的子元素浮动，那么li就会产生间隙  
  解决办法：  
  a、给li添加浮动、设置li的宽度  
  b、给li添加vertical-align：top
* 在IE6下，当元素的最小高度和li的间隙共同存在时，需要给li元素同时添加浮动和overflow属性
* 给添加浮动的多个DIV添加margin值时（上下左右都设置），在IE6下，下margin值会消失  
  原因：当一行子元素占有的宽度之和与父元素的宽度值相差超过3px时，或者不满一行时，最后一行的下margin值就会失效，目前这种bug没有解决方案
* IE6下的文字溢出bug  
  当子元素与父元素的宽度差值小于3px时，文字就会溢出，两个元素都是浮动元素  
  溢出情况：两个浮动元素中间有注释或者内嵌元素时的出现  
  解决办法：父元素的宽度大于子元素的宽度，且宽度差值大于3px；在两个浮动元素中间添加块元素
* 浮动和定位  
  当浮动元素和绝对定位元素是并列关系时，在IE6下绝对定位元素会消失  
  解决办法：给绝对定位元素添加父元素包裹起来

3、定位问题

* 相对定位问题  
  在IE6、7下，当子元素有相对定位时，父级的overflow:hidden;包不住子级的高度  
  解决办法：给父级添加相对定位
* 绝对定位问题  
  在IE6下，绝对定位元素的父级宽高为奇数时，right和bottom属性有1px的偏差
* 固定定位  
  固定定位在IE6下不兼容

4、IE6中的边框问题

IE6不支持1px的点线，支持2px及以上的点线边框  
需要点线边框时，利用背景图来实现

5、透明度兼容性

标准浏览器下，使用opacity设置透明度  
IE678下，透明度的设置：filter：alpha(opacity=50)；

6、表单兼容性

* input标签  
  在IE67下，输入类型的表单控件上有1px的间隙  
  解决方法：给input添加浮动
* input下的图片背景问题  
  在IE67下，背景图片会随着文字的输入而发生移动  
  解决办法：给父级添加背景，且父级的宽度与子级的宽度一致，清除本身的背景色
* border问题  
  在IE67下设置border:none;无效，  
  解决办法：给input重新添加背景

7、图片格式问题

* gif：背景图片全透明部分可以显示，半透明部分会失效
* jpg：jpg格式的图片显示出来是不透明的
* png8：与gif合适的图片一样
* png24：全透明和半透明效果都会保留  
  注意：png格式的图片在IE6下不支持  
  解决方法：  
  引入script库：DD\_belatedPNG\_0.0.8a.js  
  在IE6下可以使得浏览器兼容png图片,调用.fix方法：DD\_belatedPNG.fix(“.类名”)

8、CSShack

IE代码解析：  
<!--[ifIE8]--><[endif]-->给浏览器添加特殊标识，限定当前CSS样式只能在某些浏览器下被解析  
\*+表示被IE7以下的IE浏览器解析  
\9：IE10以下的浏览器解析  
\_：下划线表示IE6之前的浏览器解析  
谷歌浏览器的CSShack:@mediascreenand(-webkit-min-device-pixel-ratio:0){.box{color:red;}}

9、important

修饰CSS样式，提升样式的优先级，添加important的CSS样式的优先级最高，大于行内样式  
但是在IE6下，在important样式后边添加一条同样的样式之后，这个样式会失效，会按照原来默认的优先级设置样式

10、margin值的设置

在使用margin赋值时，如果使用负值设置，在IE6下超出父级的部分会被父级隐藏  
解决方法：给子元素添加position：relative;

11、IE的haslayout

当元素本身有高度时，就会触发IE浏览器的haslayout

12、IE及标准浏览器中的div居中问题

标准浏览器中设置margin:0auto可以设置元素居中，在IE中，不起作用  
标准浏览器中设置text-align:center;可以设置文本居中，但是在IE浏览器中，他会默认一切居中，包括标签

13、在IE中，如果不想设置其他元素的文本居中，在可以在父级设置text-align:left;就可以恢复为默认属性，其他浏览器不会受影响

14、margin值

外边距会出现上下叠压；  
父子级嵌套问题：自己的margin会传递给父级，一般使用padding值来替代margin值

##### 6、页面导入样式时，使用link和@import的区别

##### 7、CSS盒模型

从外->内：marginborderpadding元素本身的宽高  
标准浏览器下盒模型的宽高：margin\*2+border\*2+padding\*2+width/height;  
IE浏览器下盒模型的宽高：border\*2+padding\*2+width/height

##### 8、CSS选择符有哪些？哪些属性可以继承？优先级算法如何计算？CSS3新增伪类有那些？CSS3有哪些新特性？

参考：<http://www.cnblogs.com/SHERO-Vae/p/5795729.html>

## [一些html5和css3的一些常见面试题](https://www.cnblogs.com/huqinhan/p/5797516.html)

最近总结了一些有关于html5和css3的一些常见面试题，希望对正在找工作的你有所帮助。

还有欢迎大家补充~~~

**一、HTML5CSS3**

1. **CSS3有哪些新特性？**

1.CSS3实现圆角（border-radius），阴影（box-shadow），

2.对文字加特效（text-shadow、），线性渐变（gradient），旋转（transform）

3.transform:rotate(9deg)scale(0.85,0.90)translate(0px,-30px)skew(-9deg,0deg);//旋转,缩放,定位,倾斜

4.增加了更多的CSS选择器多背景rgba

5.在CSS3中唯一引入的伪元素是::selection.

6.媒体查询，多栏布局

7.border-image

1. **html5有哪些新特性、移除了那些元素？如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题？如何区分HTML和HTML5？**

新特性：

1.拖拽释放(Draganddrop)API

2.语义化更好的内容标签（header,nav,footer,aside,article,section）

3.音频、视频API(audio,video)

4.画布(Canvas)API

5.地理(Geolocation)API

6.本地离线存储localStorage长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失；

7.sessionStorage的数据在浏览器关闭后自动删除

8.表单控件，calendar、date、time、email、url、search

9.新的技术webworker,websocket,Geolocation

移除的元素：

1.纯表现的元素：basefont，big，center，font,s，strike，tt，u；

2.对可用性产生负面影响的元素：frame，frameset，noframes；

支持HTML5新标签：

1.IE8/IE7/IE6支持通过document.createElement方法产生的标签，可以利用这一特性让这些浏览器支持HTML5新标签，浏览器支持新标签后，还需要添加标签默认的样式（当然最好的方式是直接使用成熟的框架、使用最多的是html5shim框架）：

<!--[ifltIE9]>

<script>src="http://html5shim.googlecode.com/svn/trunk/html5.js"</script>

<![endif]-->

如何区分：

DOCTYPE声明新增的结构元素、功能元素

1. **本地存储（LocalStorage）和cookies（储存在用户本地终端上的数据）之间的区别是什么？**

Cookies:服务器和客户端都可以访问；大小只有4KB左右；有有效期，过期后将会删除；

本地存储：只有本地浏览器端可访问数据，服务器不能访问本地存储直到故意通过POST或者GET的通道发送到服务器；每个域5MB；没有过期数据，它将保留知道用户从浏览器清除或者使用Javascript代码移除

1. **如何实现浏览器内多个标签页之间的通信?**

调用localstorge、cookies等本地存储方式

1. **你如何对网站的文件和资源进行优化？**

文件合并

文件最小化/文件压缩

使用CDN托管

缓存的使用

1. **什么是响应式设计？**

它是关于网页制作的过程中让不同的设备有不同的尺寸和不同的功能。响应式设计是让所有的人能在这些设备上让网站运行正常

1. **新的HTML5文档类型和字符集是？**

答：HTML5文档类型：<!doctypehtml>

HTML5使用的编码<metacharset=”UTF-8”>

1. **HTML5Canvas元素有什么用？**

答：Canvas元素用于在网页上绘制图形，该元素标签强大之处在于可以直接在HTML上进行图形操作。

1. **HTML5存储类型有什么区别？**

答：MediaAPI、TextTrackAPI、ApplicationCacheAPI、UserInteraction、DataTransferAPI、CommandAPI、ConstraintValidationAPI、HistoryAPI

1. **用H5+CSS3解决下导航栏最后一项掉下来的问题**
2. **CSS3新增伪类有那些？**

p:first-of-type选择属于其父元素的首个<p>元素的每个<p>元素。

p:last-of-type选择属于其父元素的最后<p>元素的每个<p>元素。

p:only-of-type选择属于其父元素唯一的<p>元素的每个<p>元素。

p:only-child选择属于其父元素的唯一子元素的每个<p>元素。

p:nth-child(2)选择属于其父元素的第二个子元素的每个<p>元素。

:enabled、:disabled控制表单控件的禁用状态。

:checked，单选框或复选框被选中。

1. **请用CSS实现：一个矩形内容，有投影，有圆角，hover状态慢慢变透明。**

css属性的熟练程度和实践经验

1. **描述下CSS3里实现元素动画的方法**

动画相关属性的熟悉程度

1. **html5\CSS3有哪些新特性、移除了那些元素？如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题？如何区分HTML和HTML5？**

HTML5现在已经不是SGML的子集，主要是关于图像，位置，存储，地理定位等功能的增加。

\*绘画canvas元素

用于媒介回放的video和audio元素

本地离线存储localStorage长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失；

sessionStorage的数据在浏览器关闭后自动删除

语意化更好的内容元素，比如article、footer、header、nav、section

表单控件，calendar、date、time、email、url、search

CSS3实现圆角，阴影，对文字加特效，增加了更多的CSS选择器多背景rgba

新的技术webworker,websockt,Geolocation

移除的元素

纯表现的元素：basefont，big，center，font,s，strike，tt，u；

对可用性产生负面影响的元素：frame，frameset，noframes；

\*是IE8/IE7/IE6支持通过document.createElement方法产生的标签，

可以利用这一特性让这些浏览器支持HTML5新标签，

浏览器支持新标签后，还需要添加标签默认的样式：

\*当然最好的方式是直接使用成熟的框架、使用最多的是html5shim框架

<!--[ifltIE9]>

<script>src="http://html5shim.googlecode.com/svn/trunk/html5.js"</script>

<![endif]-->

1. **你怎么来实现页面设计图，你认为前端应该如何高质量完成工作?一个满屏品字布局如何设计?**

\*首先划分成头部、body、脚部；。。。。。

\*实现效果图是最基本的工作，精确到2px；

与设计师，产品经理的沟通和项目的参与

做好的页面结构，页面重构和用户体验

处理hack，兼容、写出优美的代码格式

针对服务器的优化、拥抱HTML5。

1. **你能描述一下渐进增强和优雅降级之间的不同吗?**

渐进增强progressiveenhancement：针对低版本浏览器进行构建页面，保证最基本的功能，然后再针对高级浏览器进行效果、交互等改进和追加功能达到更好的用户体验。

优雅降级gracefuldegradation：一开始就构建完整的功能，然后再针对低版本浏览器进行兼容。

　　区别：优雅降级是从复杂的现状开始，并试图减少用户体验的供给，而渐进增强则是从一个非常基础的，能够起作用的版本开始，并不断扩充，以适应未来环境的需要。降级（功能衰减）意味着往回看；而渐进增强则意味着朝前看，同时保证其根基处于安全地带。

　　“优雅降级”观点

　　“优雅降级”观点认为应该针对那些最高级、最完善的浏览器来设计网站。而将那些被认为“过时”或有功能缺失的浏览器下的测试工作安排在开发周期的最后阶段，并把测试对象限定为主流浏览器（如IE、Mozilla等）的前一个版本。

　　在这种设计范例下，旧版的浏览器被认为仅能提供“简陋却无妨(poor,butpassable)”的浏览体验。你可以做一些小的调整来适应某个特定的浏览器。但由于它们并非我们所关注的焦点，因此除了修复较大的错误之外，其它的差异将被直接忽略。

　　“渐进增强”观点

　　“渐进增强”观点则认为应关注于内容本身。

　　内容是我们建立网站的诱因。有的网站展示它，有的则收集它，有的寻求，有的操作，还有的网站甚至会包含以上的种种，但相同点是它们全都涉及到内容。这使得“渐进增强”成为一种更为合理的设计范例。这也是它立即被Yahoo!所采纳并用以构建其“分级式浏览器支持(GradedBrowserSupport)”策略的原因所在。

**那么问题了。现在产品经理看到IE6,7,8网页效果相对高版本现代浏览器少了很多圆角，阴影（CSS3），要求兼容（使用图片背景，放弃CSS3），你会如何说服他？**

1. **为什么利用多个域名来存储网站资源会更有效？**

CDN缓存更方便

突破浏览器并发限制

节约cookie带宽

节约主域名的连接数，优化页面响应速度

防止不必要的安全问题

1. **请谈一下你对网页标准和标准制定机构重要性的理解。**

　　（无标准答案）网页标准和标准制定机构都是为了能让web发展的更‘健康’，开发者遵循统一的标准，降低开发难度，开发成本，SEO也会更好做，也不会因为滥用代码导致各种BUG、安全问题，最终提高网站易用性。

1. **请描述一下cookies，sessionStorage和localStorage的区别？**

　　sessionStorage用于本地存储一个会话（session）中的数据，这些数据只有在同一个会话中的页面才能访问并且当会话结束后数据也随之销毁。因此sessionStorage不是一种持久化的本地存储，仅仅是会话级别的存储。而localStorage用于持久化的本地存储，除非主动删除数据，否则数据是永远不会过期的。

**webstorage和cookie的区别**

WebStorage的概念和cookie相似，区别是它是为了更大容量存储设计的。Cookie的大小是受限的，并且每次你请求一个新的页面的时候Cookie都会被发送过去，这样无形中浪费了带宽，另外cookie还需要指定作用域，不可以跨域调用。

除此之外，WebStorage拥有setItem,getItem,removeItem,clear等方法，不像cookie需要前端开发者自己封装setCookie，getCookie。但是Cookie也是不可以或缺的：Cookie的作用是与服务器进行交互，作为HTTP规范的一部分而存在，而WebStorage仅仅是为了在本地“存储”数据而生。

1. **知道css有个content属性吗？有什么作用？有什么应用？**

知道。css的content属性专门应用在before/after伪元素上，用来插入生成内容。最常见的应用是利用伪类清除浮动。

//一种常见利用伪类清除浮动的代码

.clearfix:after{

content:".";//这里利用到了content属性

display:block;

height:0;

visibility:hidden;

clear:both;}

.clearfix{

\*zoom:1;

}

after伪元素通过content在元素的后面生成了内容为一个点的块级素，再利用clear:both清除浮动。

　　那么问题继续还有，**知道css计数器（序列数字字符自动递增）吗？如何通过csscontent属性实现css计数器？**

答案：css计数器是通过设置counter-reset、counter-increment两个属性、及counter()/counters()一个方法配合after/before伪类实现。

1. **如何在HTML5页面中嵌入音频?**

HTML5包含嵌入音频文件的标准方式，支持的格式包括MP3、Wav和Ogg：

<audiocontrols>

<sourcesrc="jamshed.mp3"type="audio/mpeg">

Yourbrowserdoes'ntsupportaudioembeddingfeature.

</audio>

1. **如何在HTML5页面中嵌入视频？**

和音频一样，HTML5定义了嵌入视频的标准方法，支持的格式包括：MP4、WebM和Ogg：

<videowidth="450"height="340"controls>

<sourcesrc="jamshed.mp4"type="video/mp4">

Yourbrowserdoes'ntsupportvideoembeddingfeature.

</video>

1. **HTML5引入什么新的表单属性？**

Datalistdatetimeoutputkeygendatemonthweektimenumberrangeemailurl

1. **CSS3新增伪类有那些？**

p:first-of-type选择属于其父元素的首个<p>元素的每个<p>元素。

p:last-of-type选择属于其父元素的最后<p>元素的每个<p>元素。

p:only-of-type选择属于其父元素唯一的<p>元素的每个<p>元素。

p:only-child选择属于其父元素的唯一子元素的每个<p>元素。

p:nth-child(2)选择属于其父元素的第二个子元素的每个<p>元素。

:enabled、:disabled控制表单控件的禁用状态。

:checked，单选框或复选框被选中。

1. **(写)描述一段语义的html代码吧。**

（HTML5中新增加的很多标签（如：<article>、<nav>、<header>和<footer>等）

就是基于语义化设计原则）

<divid="header">

<h1>标题</h1>

<h2>专注Web前端技术</h2>

</div>

语义HTML具有以下特性：

文字包裹在元素中，用以反映内容。例如：

段落包含在<p>元素中。

顺序表包含在<ol>元素中。

从其他来源引用的大型文字块包含在<blockquote>元素中。

HTML元素不能用作语义用途以外的其他目的。例如：

<h1>包含标题，但并非用于放大文本。

<blockquote>包含大段引述，但并非用于文本缩进。

空白段落元素(<p></p>)并非用于跳行。

文本并不直接包含任何样式信息。例如：

不使用<font>或<center>等格式标记。

类或ID中不引用颜色或位置。

1. **cookie在浏览器和服务器间来回传递。sessionStorage和localStorage区别**

sessionStorage和localStorage的存储空间更大；

sessionStorage和localStorage有更多丰富易用的接口；

sessionStorage和localStorage各自独立的存储空间；

1. **html5有哪些新特性、移除了那些元素？如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题？如何区分HTML和HTML5？**

\*HTML5现在已经不是SGML的子集，主要是关于图像，位置，存储，多任务等功能的增加。

\*绘画canvas

用于媒介回放的video和audio元素

本地离线存储localStorage长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失；

sessionStorage的数据在浏览器关闭后自动删除

语意化更好的内容元素，比如article、footer、header、nav、section

表单控件，calendar、date、time、email、url、search

新的技术webworker,websockt,Geolocation

\*移除的元素

纯表现的元素：basefont，big，center，font,s，strike，tt，u；

对可用性产生负面影响的元素：frame，frameset，noframes；

支持HTML5新标签：

\*IE8/IE7/IE6支持通过document.createElement方法产生的标签，

可以利用这一特性让这些浏览器支持HTML5新标签，

浏览器支持新标签后，还需要添加标签默认的样式：

\*当然最好的方式是直接使用成熟的框架、使用最多的是html5shim框架

<!--[ifltIE9]>

<script>src="http://html5shim.googlecode.com/svn/trunk/html5.js"</script>

<![endif]-->

1. **如何区分：DOCTYPE声明\新增的结构元素\功能元素**
2. **语义化的理解？**

用正确的标签做正确的事情！

html语义化就是让页面的内容结构化，便于对浏览器、搜索引擎解析；

在没有样式CCS情况下也以一种文档格式显示，并且是容易阅读的。

搜索引擎的爬虫依赖于标记来确定上下文和各个关键字的权重，利于SEO。

使阅读源代码的人对网站更容易将网站分块，便于阅读维护理解。

1. **HTML5的离线储存？**

localStorage长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失；

sessionStorage数据在浏览器关闭后自动删除。

1. **写出HTML5的文档声明方式**

|  |  |
| --- | --- |
|  | <DOCYPEhtml> |

1. **HTML5和CSS3的新标签**

|  |  |
| --- | --- |
|  | HTML5：nav,footer,header,section,hgroup,video,time,canvas,audio...  CSS3:RGBA,opacity,text-shadow,box-shadow,border-radius,border-image,  border-color,transform...; |

1. **自己对标签语义化的理解**

在我看来，语义化就是比如说一个段落，那么我们就应该用<p>标签来修饰，标题就应该用<h?>标签等。符合文档语义的标签。

CSS基础

2.1link和@import都可以为页面引入CSS文件，其区别是？

将样式定义在单独的.css的文件里，link和@import都可以在html页面引入css文件。有link和@import两种方式，导入方式如下：

link方式：<linkrel=”stylesheet”type=”text/css”href=”aa.css”>

@import方式：<styletype=”text/css”>@import“aa.css”;</style>

link和@import两种导入css文件的区别：

祖先的差别。Link属于XHTML标签，而@import完全是CSS提供的一种方式。Link标签除了可以加载CSS外，还可以做很多其他的事情，比如定义RCC，定义rel连接属性等；@import就只能加载css了。

加载顺序的差别。当一个页面被加载的时候，link引用的CSS会同时被加载，而@import引用的CSS会等到页面全部被下载完再被加载。所以有时候浏览@import加载CSS的页面时开始会没有样式（就是闪烁），网速慢时更为明显。

兼容性的差别。由于@import是CSS2.1提出的所有老的浏览器不支持，@import只有在IE5以上的才能识别，而link标签无此问题。

使用DOM控制样式时的差别。当使用JavaScript控制DOM去改变样式的时候，只能使用link标签，因为@import不是DOM可以控制的。

@Import可以在css中再次引入其他样式表，比如可以创建一个主样式表，在主样式表中再引入其他的样式表。

2.2如何理解CSS样式表的层叠性？

CSS使用层叠的原则来考虑继承、层叠次序和优先级等重要特征，从而判断相互冲突的规则中哪个规则应该起作用。

继承性是指，许多CSS的样式规则不但影响选择器所定义的元素，而且会被这些元素的后代继承。

层叠性是指，当一个web页面使用多个样式表，多个样式表中的样式可层叠为一个。在多个样式表之间所定义的样式没有冲突的时候，浏览器会显示所有的样式。

优先级是指，当发生样式定义冲突时，浏览器首先会按照不同样式规则的优先级来应用样式。CSS样式的优先级如下所示（其中数字3拥有最高的优先权）：

1.浏览器缺省设置；

2.外部样式表（.css文件）或者内部样式表（位于<head>元素内部）；

3.内联样式（作为某个元素的style属性的值）。

同等优先级下，以最后定义的样式为准，important比内联高。

2.3哪些属性可以继承？

Css中可以继承的属性如下：

文本相关属性：font-family、font-size、font-style、font-variant、font-weight、font、letter-spacing、line-height、text-align、text-indent、text-transform、word-spacing、color；

列表相关属性：list-style-image、list-style-position、list-style-type、list-style；

表格相关属性：border-collapse、border-spacing、caption-side、table-layoute；

其他属性：Cursor、visibility；

2.4CSS选择器中，元素选择器和类选择器的区别是什么？

元素选择器是常见的CSS选择器，即文档的元素就是最基本的选择器。选择器通常是某个HTML元素，比如<p>、<h1>、<em>、<a>等，甚至可以是<html>元素本身。

类选择器用于将样式规则与附带class属性的元素匹配，其中该class属性的值为类选择器中指定的值。使用类选择器时，首先要定义样式类，其语法为：

.className{}；

所有能够附带class属性的元素都可以使用此样式声明。只需要将class属性的值设置为”className”，则可以将类选择器的样式与元素关联。

在实际使用时，如果需要为某种元素定义样式，则往往使用元素选择器；如果要应用样式而不考虑具体设计的元素，最常用的方法就是使用类选择器。

2.5简要描述CSS中的定位机制

CSS中，除了默认的流定位方式以外，还有如下几种定位机制：浮动定位、相对定位、绝对定位和固定定位。

浮动定位是将元素排除在普通流之外，并且将它放置在包含框的左边或者右边，但是依旧位于包含框之内。

相对定位将元素相对于它在普通流中的位置进行定位。

绝对定位是指将元素的内容从普通流中完全移除，并且可以使用偏移属性来固定该元素的位置。

固定定位是指将元素的内容固定在页面的某个位置。

2.6display属性和visibility属性的区别？

可以使用display属性定义建立布局是元素生成的显示框类型。

1.如果将display属性设置为block，可以让行内元素表现得像块级元素一样；

2.如果将display属性设置为inline，可以让块级元素表现得像内联元素一样；

3.可以通过把display属性设置为none，让生成的元素根本没有框。这样的话，该框及其所有内容就不在显示，不占用文档中的空间。

在DIV设计中，室友display:none属性后，HTML元素（对象）的宽度。高度等各种

属性都将”丢失”；而使用visibility:hidden属性后，HTML元素（对象）仅仅是在视觉上看不见（完全透明），而它所占据的空间位置仍然存在，也即是说它仍具有高度、宽度等属性值。

2.7简述对CSS的盒子模型的理解？

CSS盒子模型也叫做框模型，具备内容（content）、填充（padding）、边框（border）、边距（margin）这些属性。在CSS中，每个元素都被视为一个框，而每个框都有三个属性：

border：元素的边框（可能不可见），用于将框的边缘与其他框分开；

margin：外边距，表示框的边缘与相邻框之间的距离，也称为页边空白；

padding：内边距，表示框内容和边框之间的空间。

盒子模型的结构如图所示：

由上图可以看出，width和height指的是内容区域的宽度和高度。增加内边距、外边距和边框不会影响到内容区域的尺寸，但会增加元素框的总尺寸。

因此，如果在一个具有边框的元素中放置文本，往往需要设置一些内边距，以便文本的边缘不要接触边框，这样更便于阅读。而外边距则可以在多个元素框之间创建空白，避免这些框都挤在一起。因此，在设计页面时，经常会使用padding属性和margin属性来设置页面的布局。但是，必须注意的是，一旦用了padding属性或者margin属性设置了元素的边距以后，会增加元素在页面布局中所占的面积。

2.8简述CSS3中的伪类选择器？

CSS3提供了大量伪类选择器，浏览器对于有些伪类选择器的支持还不太好。目前，常用的伪类选择器有：

目标伪类：即:target，突出显示活动的HTML锚，用于选取当前活动的目标元素；

元素状态伪类：比如:enabled、:disabled、:checked；

结构伪类：比如:first-child、:last-child、:empty、:only-child；

否定伪类：即:not(selector)，匹配非指定元素/选择器的每个元素。

2.9为什么建议设置背景图像的同时还设置背景颜色？

一般建议在使用背景图片的同时提供background-color属性，并且将其设置为和图像主要颜色类似的颜色。这样，如果正在加载页面，或者因为各种原因无法显示背景图像时，页面可以使用这种颜色作为背景色。

2.10如何居中div？如何居中一个浮动元素？

给div设置一个宽度，然后设置元素的左右外边距为auto，比如，margin:0auto。则可以实现div居中显示。

对于浮动元素，设置其左右外边距为关键字auto是无效的。此时，如果需要设置其居中显示，可以：1.精确计算其左外边距并进行设置，实现居中显示。

2.使用一个居中显示的div元素包含次浮动元素,

代码如：<divstyle=”margin:0auto;”><divstyle=”float:left;”></div></div>

2.11在设置文本的字体时，为什么建议设置替换字体？

可以使用font-family属性来指定文本的字体，代码如下所示：font-family:name/inherit;

此时，name为首选字体的名称。如果字体名称有多个单词，即中间有空格，则需要将字体名称用一对单引号或者双引号包围起来。

但是，如果用户机器上并没有安装name所指定的字体，则会显示默认字体。因此，如果可以指定一种替代字体，替代字体可以和指定字体不完全相同，相似且不会影响页面的布局，就可以解决问题了。

我们可以为font-family属性指定多种字体，且多种字体之间用逗号隔开，这样可以为页面指定一个字体列表。如果用户机器没有第一种字体，则浏览器会查找字体列表中的下一种字体替代默认字体显示。如果找遍了字体列表还是没有可以使用的字体，浏览器才会使用默认字体显示页面。代码如下所示：

h1{font-family:Georgia,serif;}

此时，如果用户机器上没有安装Georgia，但安装了Times字体（serif字体系列中的一种字体），浏览器就可能对<h1>元素使用Times。尽管Times与Georgia并不完全匹配，但至少足够接近。

因此，我们建议在所有font-family规则中都提供一个通用字体系列。这样就提供了一条后路，在用户机器无法提供与规则匹配的特定字体时，就可以选择一个通用字体作为替换。

2.12内联元素可以实现浮动吗？

在CSS中，任何元素都可以浮动。浮动元素会生成一个块级框，而不论它本身是何种元素。因此，对于内联元素，如果设置为浮动，会产生和块级框相同的效果。

2.13什么情况下需要额外设置表格的显示规则？

默认情况下（不额外设置表格的显示规则时），表格按照自动表格布局进行显示，即浏览器在显示表之前查看每一个单元格，然后基于所有格的设置计算表单大小，而列的宽度是由列段元个中没有折行的最宽的内容设定的。此时，单元格的大小会适应内容的大小。

自动表格布局的算法在表格复杂时会比较慢，这是由于它需要在确定最终的布局之前访问表格中多有的内容。在不能提前确定每一列的大小时，这种方式会非常适用。

如果额外设置表格的显示规则，即设置table-layout属性的值为fixed，则称为固定表格布局。在固定表格布局中，水平布局仅取决于表格宽度，列宽度，表格边框宽度，单元格间距，而与单元格的内容无关。浏览器将使用某列指定的宽度来计算布局，并使用该宽度计算该列中所有其他单元格的宽度。

固定表格布局与自动表格布局相比，允许浏览器更快地对表格进行布局。因为如果指定使用固定表格布局，浏览器在接收到第一行后就可以显示表格。如果表格庞大且已经指定了大小，则会加速表的显示。

2.14简要描述CSS中content属性的作用

content属性与:before及:after伪元素配合使用，来插入生成内容，可以在元素之前或之后放置生成的内容。可以插入文本、图像、引号，并可以结合计数器为页面元素插入编号。比如，查看如下代码：

body{counter-reset:chapter;}

h1:before{content:”第”counter(chapter)”章”;}

h1{counter-increment:chapter;}

使用content属性，并结合:before选择器和计数器counter，可以在每个<h1>元素前插入新的内容。

2.15CSSSprite是什么，谈谈这个技术的优缺点

CSSSprite是一种网页图片应用处理方式，就是把网页中一些背景图片整合到一张图片文件中，再利用CSS的”background-image”，”background-repeat”，”background-position”的组合进行背景定位。

其优点在于：①减少网页的http请求，提高性能，这也是CSSSprite最大的优点，

也是其被广泛传播和应用的主要原因；

②减少图片的字节，多张图片合并成1张图片的字节小于多张图片的字节总和；

③较少了命名困扰，只需对一张集合的图片命名，不需要对每一个小元素进行命名提高制作效率；

④更换风格方便。只需要在一张或少张图片上修改图片的颜色或样式，整个网页的风格就可以改变，维护起来更加方便；

但是CSSSprite也存在一些不可忽视的缺点：

①图片合成比较麻烦；

②背景设置时，需要得到每一个背景单元的精确位置；

③维护合成图片时，最好只是向下加图片，而不是更改已有图片。

2.16对CSS3有了解吗？列举几个CSS3的新特性并简要描述

CSS3作为CSS技术的升级版本，着力于模块化发展，将规范分解为一些小的模块，如选择器、盒子模型、列表模块、背景和边框等；并加入了很多新的模块和属性，比如赋值选择器、文字阴影、边框圆角、边框阴影、渐变、过渡、多栏布局、2D/3D转换、动画等。

其中，CSS3提供了一些复杂选择器，用于实现页面复杂情况下的元素选择，如属性选择器，一些伪类和伪元素选择器；渐变用于为元素设置渐变效果的背景；转换可以实现元素的变换，比如位移、缩放、旋转等；过渡可以实现简单的动画效果；动画属性则可以实现复杂的动画，可以实现逐帧制作动画。

2.17过渡与动画的区别是什么？

过渡属性transition可以在一定的事件内实现元素的状态过渡为最终状态，用于模拟一种过渡动画效果，但是功能有限，只能用于制作简单的动画效果；

动画属性animation可以制作类似Flash动画，通过关键帧控制动画的每一步，控制更为精确，从而可以制作更为复杂的动画。

2.18什么是CSSreset？

CSSreset，又叫做CSS重写或者CSS重置，用于改写HTML标签的默认样式。

有些HTML标签在浏览器里有默认的样式，例如p标签有上下边距，li标签有列表标识符号等。这些默认样式在不同浏览器之间也会有差别，例如ul默认带有缩进的样式，在IE下，它的缩进是通过margin实现的，而Firefox下，它的缩进是由padding实现的。着必然会带来浏览器兼容问题。

因此，在CSS代码中，可以使用CSS代码去掉这些默认样式，即重新定义标签样式，从而覆盖浏览器的CSS默认属性，即CSSreset。

需要注意的是，在进行样式重写时，不建议使用\*选择器进行重写，这样会降低效率，影响性能。

2.19如何清除浮动元素所带来的影响？

浮动定位是指将元素排除在普通流之外，并且将它放置在包含框的左边或者右边，但是依旧位于包含框之内。也就是说，浮动的框可以向左或向右移动，直到它的外边缘碰到包含框或另一个浮动框的边框为止。

由于浮动框不在文档的普通流中，所以元素浮动之后，其原有位置不再保留，其他元素的位置会受到影响。

如果需要清除左侧或者右侧浮动元素带来的影响，则可以使用clear属性来设置。另外，包含框呃逆的子元素浮动后，如果包含框没有设置具体的高度，则其高度会发生变化，此时，可以使用overflow属性来清除子元素浮动后带来的影响。

2.20谈谈你对浏览器兼容性问题的理解

浏览器的类型及版本的不同会造成CSS效果不尽相同，因此需要实现浏览器兼容，也可以针对不同的浏览器编写不同的CSS。

目前，各主流浏览器的新版本，对应W3C的标准支持很好，因此，首先保证代码符合W3C的标准，这是解决浏览器兼容问题的前提。

其次，对于某些支持受限的属性，针对不同的浏览器添加相应的前缀，比如-webkit-、-o-、-moz-。

第三，对于IE的低版本，可以编写带有特定前缀的代码，实现版本识别。比如：

.bb{

background-color:#f1ee18;/\*所有识别\*/

.background-color:#f1ee18\9;/\*IE678识别\*/

+background-color:#f1ee18;/\*IE67识别\*/

\_background-color:#f1ee18;/\*IE6识别\*/

}

另外，对于特定的兼容性问题，特殊解决。常见的特殊问题有：

1.使用CSSreset：对于有些HTML标签，浏览器默认的margin和padding不同，可以使用CSS代码改写默认的样式效果，从而实现统一

2.IE低版本中，不能使用auto关键字实现块级元素居中显示，可以改用设置父元素的text-align；

3.子元素设置上外边距时，父元素需要设置边框或者外边距；

4.外边距合并问题。

# HTML+CSS面试题

2017年08月28日10:55:29[六\_羽](https://me.csdn.net/qq_26536483)阅读数：11277

1.对WEB标准以及W3C的理解与认识？

（1）web标准规范要求，书写标签必须闭合、标签小写、不乱嵌套，可

提高搜索机器人对网页内容的搜索几率；

（2）建议使用外链css和js脚本，从而达到结构与行为、结构与表现的

分离，提高页面的渲染速度，能更快地显示页面的内容；

（3）样式与标签的分离，更合理的语义化标签，使内容能被更多的用户

所访问、内容能被更广泛的设备所访问、更少的代码和组件，从而降低

维护成本、改版更方便；

（4）不需要变动页面内容，便可提供打印版本而不需要复制内容，提高

网站易用性；

遵循w3c制定的web标准，能够使用户浏览者更方便的阅读，使网页开发

者之间更好的交流。

2.xhtml和html有什么区别?

HTML是一种基本的WEB网页设计语言，XHTML是一个基于XML的置标语言；

最主要的不同：

XHTML元素必须被正确地嵌套。

XHTML元素必须被关闭。

标签名必须用小写字母。

XHTML文档必须拥有根元素。

3.Doctype?严格模式与混杂模式-如何触发这两种模式，区分它们有何

意义?

用于声明文档使用那种规范（html/Xhtml）一般为严格过度基于框架

的html文档

加入XMl声明可触发，解析方式更改为IE5.5拥有IE5.5的bug

4.行内元素有哪些?块级元素有哪些?CSS的盒模型?

块级元素：divph1h2h3h4formul

行内元素:abbrispaninputselect

Css盒模型:内容，border,margin，padding

5.CSS引入的方式有哪些?link和@import的区别是?

内联内嵌外链导入

区别：同时加载

前者无兼容性，后者CSS2.1以下浏览器不支持

Link支持使用javascript改变样式，后者不可

6.CSS选择符有哪些?哪些属性可以继承?优先级算法如何计算?内联和

important哪个优先级高?

标签选择符类选择符id选择符

继承不如指定Id>class>标签选择

后者优先级高

7.前端页面有哪三层构成，分别是什么?作用是什么?

结构层Html表示层CSS行为层js

8.css的基本语句构成是?

选择器{属性1:值1;属性2:值2;……}

9.你做的页面在哪些流览器测试过?这些浏览器的内核分别是什么?

Ie(Ie内核)火狐（Gecko）谷歌（webkit）opear(Presto)

10.写出几种IE6BUG的解决方法

1.双边距BUGfloat引起的使用display：inline；

2.3像素问题使用float引起的使用dislpay:inline-3px或者

margin-right:-3px

3.超链接hover点击后失效使用正确的书写顺序linkvisitedhover

active；

4.Iez-index问题给父级添加position:relative；

5.Png透明使用js代码改；

6.Min-height最小高度！Important解决’；

7.select在ie6下遮盖使用iframe嵌套；

8.为什么没有办法定义1px左右的宽度容器（IE6默认的行高造成的，使

用over:hidden,zoom:0.08line-height:1px）；

11.标签上title与alt属性的区别是什么?

alt属性是在你的图片因为某种原因不能加载时在页面显示的提示信息，

它会直接输出在原本加载图片的地方；

title属性是在你鼠标悬停在该图片上时显示一个小提示，鼠标离开就没

有了，有点类似jQuery的hover，你可以自己试试，另外，HTML的绝大多

数标签都支持title属性，title属性就是专门做提示信息的；

12.描述cssreset的作用和用途？

Reset重置浏览器的css默认属性，浏览器的品种不同，样式不同，然后

重置，让他们统一。例如（有最简单的\*{margin:0;padding:0}）；

13.解释csssprites，如何使用。

Css精灵把一堆小的图片整合到一张大的图片上，减轻服务器对图片的

请求数量；

14.浏览器标准模式和怪异模式之间的区别是什么?

所谓的标准模式是指，浏览器按W3C标准解析执行代码；

怪异模式则是使用浏览器自己的方式解析执行代码，因为不同浏览器解

析执行的方式不一样，所以我们称之为怪异模式。

浏览器解析时到底使用标准模式还是怪异模式，与你网页中的DTD声明直

接相关，DTD声明定义了标准文档的类型（标准模式解析）文档类型，会

使浏览器使用相应的方式加载网页并显示，忽略DTD声明,将使网页进入

怪异模式(quirksmode)。

盒子模型渲染模式的不同

使用window.top.document.compatMode可显示为什么模式

15.你如何对网站的文件和资源进行优化?期待的解决方案包括：

文件合并

文件最小化/文件压缩

使用CDN托管

缓存的使用

16.什么是语义化的HTML?

语义化的HTML就是写出的HTML代码，符合内容的结构化（内容语义化）

，选择合适的标签（代码语义化），能够便于开发者阅读和写出更优雅

的代码的同时让浏览器的爬虫和机器很好地解析。

　　1.语义化有利于SEO，有利于搜索引擎爬虫更好的理解我们的网页，

从而获取更多的有效信息，提升网页的权重。

　　2.在没有CSS的时候能够清晰的看出网页的结构，增强可读性。

　　3.便于团队开发和维护，语义化的HTML可以让开发者更容易的看明

白，从而提高团队的效率和协调能力。

　　4.支持多终端设备的浏览器渲染。

（总结：直观的认识标签对于搜索引擎的抓取有好处）

17.清除浮动的几种方式，各自的优缺点

1.使用空标签清除浮动clear:both（理论上能清楚任何标签，，，增加

无意义的标签）

2.使用overflow:auto（空标签元素清除浮动而不得不增加无意代码的弊

端,,使用zoom:1用于兼容IE）

3.是用afert伪元素清除浮动(用于非IE浏览器)

Javascript

1.javascript的typeof返回哪些数据类型

Object、number、function、boolean、underfind、string

2.例举3种强制类型转换和2种隐式类型转换?

强制（parseInt,parseFloat,number）

隐式（==–===）

3.split()join()的区别

split()方法：用于把一个字符串分割成字符串数组.

join()方法用于把数组中的所有元素放入一个字符串。

（总结：前者是切割成数组的形式，后者是将数组转换成字符串）；

4.数组方法pop()push()unshift()shift()

Push()尾部添加；pop()尾部删除；

Unshift()头部添加；shift()头部删除；

5.事件绑定和普通事件有什么区别？

事件绑定就是针对dom元素的事件，绑定在dom元素上

普通事件即为非针对dom元素的事件；

例如：

普通事件

varbtn=document.getElementById("hello");

btn.onclick=function(){

alert(1);

};

btn.onclick=function(){

alert(2);

};

//这个事件只会弹出2；

事件绑定

varbtn=document.getElementById("hello");

btn.addEventListener("click",function(){

alert(1);

},false);

btn.addEventListener("click",function(){

alert(2);

},false);//这个事

件首先会弹出1，然后在弹出2；

6.IE和DOM事件流的区别？

1.执行顺序不一样；

2.参数不一样；

3.事件加不加on；

4.this指向问题；

7.IE和标准下有哪些兼容性的写法

Varev=ev||window.event

document.documentElement.clientWidth||

document.body.clientWidth

Vartarget=ev.srcElement||ev.target

8.ajax请求的时候get和post方式的区别？

1、get是把参数数据队列加到提交表单的ACTION属性所指的URL中，值和

表单内各个字段一一对应，在URL中可以看到；

post是通过HTTPpost机制，将表单内各个字段与其内容放置在

HTMLHEADER内一起传送到ACTION属性所指的URL地址。用户看不到这个

过程；

2、Get请求有如下特性：它会将数据添加到URL中，通过这种方式传递到

服务器，通常利用一个问号？代表URL地址的结尾与数据参数的开端，后

面的参数每一个数据参数以“名称=值”的形式出现，参数与参数之间利

用一个连接符&来区分。

Post请求有如下特性：数据是放在HTTP主体中的，其组织方式不

只一种，有&连接方式，也有分割符方式，可隐藏参数，传递大批数据，

比较方便。

3、get传送的数据量较小，不能大于2KB；

post传送的数据量较大，一般被默认为不受限制。但理论上，因

服务器的不同而异.

4、get安全性非常低，post安全性较高；

（总结：

一个在url后面一个放在虚拟载体里面

有大小限制

安全问题

应用不同一个是论坛等只需要请求的，一个是类似修改密码的）

9.call和apply的区别？

相同点:两个方法产生的作用是完全一样的

不同点:方法传递的参数不同

Object.call(this,obj1,obj2,obj3)调用一个对象的一个方法，以另一

个对象替换当前对象

Object.apply(this,arguments)应用某一对象的一个方法，用另一个对

象替换当前对象。

10.ajax请求时，如何解释json数据？

使用evalparse鉴于安全性考虑使用parse更靠谱

11.b继承a的方法？

b.prototype=newa;

12.写一个获取非行间样式的函数

functiongetStyle(obj,attr,value){

if(!value){

if(obj.currentStyle){

returnobj.currentStyle(attr)

}else{

obj.getComputedStyle(attr,false)

}

}else{

obj.style[attr]=value

}

}

13.事件委托是什么？

让利用事件冒泡的原理，让自己的所触发的事件，让他的父元素代替执

行！

事件委托就是事件目标自身不处理事件，而是把处理任务委托给其父元

素或者祖先元素，甚至根元素（document）；

jQuery为绑定和委托事件提供了.bind()、.live()和.delegate()方法；

http://www.tuicool.com/articles/zQVvau例子可见此链接

14.闭包是什么，有什么特性，对页面有什么影响？

闭包就是能够读取其他函数内部变量的函数。

http://blog.csdn.net/gaoshanwudi/article/details/7355794此链

接可查看（问这个问题的不是一个公司）

15.如何阻止事件冒泡和默认事件？

canceBubblereturnfalse

查看http://www.2cto.com/kf/201412/359961.html案例

16.添加删除替换插入到某个接点的方法？

obj.appendChidl()

obj.innersetBefore

obj.replaceChild

obj.removeChild

17.解释jsonp的原理，以及为什么不是真正的ajax？

动态创建script标签，回调函数

Ajax是页面无刷新请求数据操作

18.javascript的本地对象，内置对象和宿主对象？

本地对象为arrayobjregexp等可以new实例化

内置对象为gloadMath等不可以实例化的

宿主为浏览器自带的document,window等

19.documentload和documentready的区别？

Document.onload是在结构和样式加载完才执行js

Document.ready原生种没有这个方法，jquery中有$().ready

(function)

20.”==”和“===”的不同?

前者会自动转换类型

后者不会

21.javascript的同源策略?

一段脚本只能读取来自于同一来源的窗口和文档的属性，这里的同一来

源指的是主机名、协议和端口号的组合

22.编写一个数组去重的方法。

functionoSort(arr){

varresult={};

varnewArr=[];

for(vari=0;i<arr.length;i++){

if(!result[arr]){

newArr.push(arr)

result[arr]=1

}

}

returnnewArr

}